

---

## Regulamin turnieju w grę FIFA 20

### Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady, zakres i warunki przeprowadzenia oraz uczestnictwa w Turnieju FIFA 20.
2. Organizatorem Turnieju jest Biblioteka Publiczna w Piasecznie z siedzibą przy ul. Jana Pawła II 55, 05-500 Piaseczno.
3. Przed przystąpieniem do Turnieju Uczestnik powinien zapoznać się z postanowieniami Regulaminu. Skorzystanie z usługi oznacza zobowiązanie do przestrzegania postanowień Regulaminu.
4. Turniej ma charakter ogólnopolski.

### Cele Turnieju

1. Propagowanie działań promujących czytelnictwo oraz rodzinne spędzanie czasu wolnego.

### Zasady Turnieju

1. Zadaniem turniejowym jest rozgrywanie meczy z uwzględnieniem poniższych ustaleń:
  - Turniej składa się z dwóch Faz: Fazy Grupowej (4 Grupy po 4 zawodników) oraz Fazy Pucharowej (TOP 8).
  - Losowanie grup i drużyn nastąpi przed rozpoczęciem faz grupowych.
  - Uczestnicy nie grają wybranymi przez siebie drużynami, a drużynami wybranymi w trakcie losowania przez przedstawiciela Organizatora.
  - Uczestnik, któremu zostanie wylosowana dana drużyna ma obowiązek grać nią do końca Turnieju.
  - Z jednej grupy przechodzi dwóch Uczestników z największą liczbą punktów (wygrana 3 pkt., przegrana 0 pkt., remis 1 pkt.).
  - Do Fazy Pucharowej przechodzi po 2 najlepszych uczestników z danej Grupy.
  - Jeżeli uczestnicy będą posiadali taką samą liczbę punktów o wyjściu z grupy decyduje liczba strzelonych bramek. W momencie jeśli ona będzie równa liczba bramek straconych.
  - Mecze rozgrywane są w trybie „Szybki mecz”.
  - Na zajęcie swojego miejsca przy stanowisku podczas rozgrywania meczu Uczestnik ma 5 min. Po tym czasie następuje poddanie meczu i walkower dla przeciwnika.
  - Pierwsze trzy miejsca otrzymają nagrody ufundowane przez Organizatora.

### Ustawienia konsoli

1. Konsola zostanie przygotowana przez przedstawiciela Organizatora.
2. Przedstawiciel organizatora ustawi konsolę i grę FIFA 19 na poniższych konfiguracjach, które nie mogą być zmienione przez Uczestników Turnieju przed, w trakcie, ani po Turnieju. Nieprzestrzeganie tego grozi usunięciem Uczestnika z Turnieju, a jego mecze poddane są automatycznie walkowerem.
3. Konfiguracja meczu:
  - Poziom trudności: Legendarny

- Długość potowy: 5 minut
- Szybkość gry: Normalna
- Kontuzje: Wyl.
- Spalone: Wł.
- Kartki: Wł.
- Zagrania ręką: Wyl.
- Sterowanie: Klasyczne
- Kamera: Telewizyjna

4. Uczestnik może w trakcie spotkania dokonać 3 zmian zawodników.

#### **Działania zabronione i konsekwencje**

1. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:

- celowe wyłączenie konsoli lub telewizora,
- niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi,
- włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala,
- gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku,
- oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu,

2. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Organizatora może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju.

3. Podczas rozgrywek Turnieju Organizator może określić inne działania określające niesportową grę.

4. Przedstawiciel Organizatora działa na zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.

5. Rzeczy zniszczone lub uszkodzone przez uczestnika turnieju pokrywa uczestnik lub opiekun uczestnika, który zawinił.

#### **Warunki uczestnictwa w Turnieju**

1. Udział w Turnieju mogą wziąć dzieci oraz młodzież do 16. roku życia.

2. Za Uczestników KARTĘ UDZIAŁU wypełnia prawny opiekun.

3. Udział w Turnieju wymaga zaakceptowania Regulaminu oraz wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Uczestnika poprzez wypełnienie i podpisanie KARTY ZGŁOSZENIA do Turnieju.

4. KARTY UDZIAŁU będą również dostępne u Organizatora podczas wydarzenia.

5. Losowanie par nastąpi po stawieniu się wszystkich chętnych graczy w miejscu i godzinie organizacji Turnieju.

5. KARTĘ ZGŁOSZENIA (dostępną na stronie [www.biblioteka-piaseczno.pl](http://www.biblioteka-piaseczno.pl)) należy ściągnąć, wydrukować, wypełnić, zeskanować (lub zrobić zdjęcie) oraz przesać na adres [cemmulti@biblioteka-piaseczno.pl](mailto:cemmulti@biblioteka-piaseczno.pl), najpóźniej na 24 godziny przed rozpoczęciem rozgrywek.

6. Zgłoszenia Uczestników przyjmowane są: E-mail - [cemmulti@biblioteka-piaseczno.pl](mailto:cemmulti@biblioteka-piaseczno.pl)

7. W przypadku, gdy zapisana osoba z przyczyn niezależnych od Organizatora nie może przystąpić do Turnieju, jest zobligowana (lub prawny opiekun) o poinformowaniu Organizatora o tym fakcie najpóźniej na 24 h przed rozpoczęciem Turnieju na adres [cemmulti@biblioteka-piaseczno.pl](mailto:cemmulti@biblioteka-piaseczno.pl).

### **Przebieg Turnieju**

1. Turniej odbędzie się 24.08.2020 r. (poniedziałek) w siedzibie Organizatora, przy ul. Jana Pawła 55, 05-500 Piaseczno (Centrum Edukacyjno-Multimedialne; pierwsze piętro).

- godzina 10:00 – rozpoczęcie Fazy Grupowej
- godzina 13:30 – zakończenie Fazy Grupowej
- godzina 14:00 – rozpoczęcie Fazy Pucharowej
- godzina 15:30 – przewidywane zakończenie turnieju

2. Zwycięzcy I, II i III miejsca otrzymają nagrody rzeczowe.

3. Minimalna liczba uczestników, aby Turniej mógł się odbyć to 16 osób. Organizator zastrzega sobie możliwość odwołania Turnieju w przypadku niezbrania przewidywanej liczby uczestników.

### **Przetwarzanie danych osobowych**

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Turnieju jest Organizator.

2. Celem przetwarzania danych jest realizacja Turnieju oraz promocja działalności Organizatora.

3. Dane przetwarzane w związku z wygraną w Turnieju, w szczególności wizerunek zwycięzcy utrwalony podczas wręczenia nagrody, mogą być udostępnione lokalnej prasie: Gazeta Piaseczyńska, Kurier Południowy, Przegląd Piaseczyński.

4. Dane są przetwarzane za zgodą Uczestnika Turnieju. Organizator przewiduje przetwarzać dane osobowe Uczestników tak długo, jak będzie to konieczne w związku z promocją Organizatora w kronice, na jego stronie internetowej <http://biblioteka-piaseczno.pl> oraz Facebooku pod adresem <https://www.facebook.com/biblioteka.piaseczno>.

5. Dane osobowe pozyskane są wyłącznie do celów przeprowadzenia Turnieju. W związku z transferem danych do serwisu Facebook Usługodawca informuje, że spółka przystąpiła do programu Tarcza Prywatności UE-USA, co zgodnie z przyjętymi postanowieniami programu oznacza przetwarzanie danych zgodnie z przepisami RODO (facebook Inc):

<https://www.privacyshield.gov/participant?id=a2zt0000000GnywAAC>.

6. Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu, aktualizacji, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia swoich danych oraz wniesienia sprzeciwu na dalsze ich przetwarzanie. Wyjaśnień w sprawach związanych z danymi osobowymi udziela Inspektor Ochrony Danych e-mail: [iodo@biblioteka-piaseczno.pl](mailto:iodo@biblioteka-piaseczno.pl).

### **Reklamacje i odpowiedzialność**

1. Każdej osobie, której dane osobowe są przetwarzane, przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego.

2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożliwość przekazania KARTY ZGŁOSZEŃ ze względu na problemy techniczne, związane z urządzeniem, przeglądarką lub łączem internetowym Uczestnika Turnieju lub godzinami pracy siedziby Organizatora.

3. Jeżeli Uczestnik Turnieju ma zastrzeżenia do przebiegu i organizacji Turnieju może wnieść reklamację w formie wiadomości elektronicznej wysłanej na adres [przemek.kowalski@biblioteka-piaseczno.pl](mailto:przemek.kowalski@biblioteka-piaseczno.pl).

Reklamacja zostanie rozpatrzona w terminie 14 dni. Uczestnik Turnieju zostanie powiadomiony o rozpatrzeniu reklamacji za pośrednictwem poczty elektronicznej, na adres z którego została złożona

---

reklamacja. Organizator przyjmuje reklamacje od momentu ogłoszenia Turnieju do 7 dni po ogłoszeniu listy Zwycięzców. Po tym terminie reklamacje nie będą rozpatrywane.

#### **Postanowienia końcowe**

1. Niniejszy Regulamin jest dostępny na stronie internetowej [www.biblioteka-piaseczno.pl](http://www.biblioteka-piaseczno.pl) w sposób umożliwiający jego pobranie na urządzenie końcowe przechowywanie i odtwarzanie w zwykłym toku czynności.
2. Postanowienia niniejszego Regulaminu podlegają przepisom prawa polskiego. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdować będą powszechne obowiązujące przepisy, a w szczególności przepisy Kodeksu Cywilnego.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu pod warunkiem, że taka zmiana nie naruszy praw nabytych Uczestnika Turnieju.
4. Zasada udziału i przebieg Konkursu określa wyłącznie niniejszy Regulamin.