
Regulamin turnieju w grę FIFA 21

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady, zakres i warunki przeprowadzenia oraz uczestnictwa w Turnieju FIFA 21.
2. Organizatorem Turnieju jest Biblioteka Publiczna w Piasecznie z siedzibą przy ul. Jana Pawła II 55, 05-500 Piaseczno.
3. Przed przystąpieniem do Turnieju Uczestnik powinien zapoznać się z postanowieniami Regulaminu. Skorzystanie z usługi oznacza zobowiązanie do przestrzegania postanowień Regulaminu.
4. Turniej ma charakter ogólnopolski.

Cele Turnieju

1. Propagowanie działań promujących czytelnictwo oraz rodzinne spędzanie czasu wolnego.

Zasady Turnieju

1. Zadaniem turniejowym jest rozgrywanie meczy z uwzględnieniem poniższych ustaleń:
 - Turniej składa się z dwóch Faz: Fazy Grupowej (4 Grupy po 4 zawodników) oraz Fazy Pucharowej (TOP 8).
 - Losowanie grup i drużyn nastąpi przed rozpoczęciem faz grupowych.
 - Uczestnicy nie grają wybranymi przez siebie drużynami, a drużynami wybranymi w trakcie losowania przez przedstawiciela Organizatora.
 - Uczestnik, któremu zostanie wylosowana dana drużyna ma obowiązek grać nią do końca Turnieju.
 - Z jednej grupy przechodzi dwóch Uczestników z największą liczbą punktów (wygrana 3 pkt., przegrana 0 pkt., remis 1 pkt.).
 - Do Fazy Pucharowej przechodzi po 2 najlepszych uczestników z danej Grupy.
 - Jeżeli uczestnicy będą posiadali taką samą liczbę punktów o wyjściu z grupy decyduje liczba strzelonych bramek. W momencie jeśli ona będzie równa liczba bramek straconych.
 - Mecze rozgrywane są w trybie „Szybki mecz”.
 - Na zajęcie swojego miejsca przy stanowisku podczas rozgrywania meczu Uczestnik ma 5 min. Po tym czasie następuje poddanie meczu i walkower dla przeciwnika.
 - Pierwsze trzy miejsca otrzymają nagrody ufundowane przez Organizatora.

Ustawienia konsoli

1. Konsola zostanie przygotowana przez przedstawiciela Organizatora.
2. Przedstawiciel organizatora ustawi konsolę i grę FIFA 21 na poniższych konfiguracjach, które nie mogą być zmienione przez Uczestników Turnieju przed, w trakcie, ani po Turnieju. Nieprzestrzeganie tego grozi usunięciem Uczestnika z Turnieju, a jego mecze poddane są automatycznie walkowerem.
3. Konfiguracja meczu:
 - Poziom trudności: Legendarny

- Długość potowy: 5 minut
- Szybkość gry: Normalna
- Kontuzje: Wyl.
- Spalone: Wł.
- Kartki: Wł.
- Zagrania ręką: Wyl.
- Sterowanie: Klasyczne
- Kamera: Telewizyjna

4. Uczestnik może w trakcie spotkania dokonać 3 zmian zawodników.

Działania zabronione i konsekwencje

1. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:

- celowe wyłączenie konsoli lub telewizora,
- niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi,
- włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala,
- gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku,
- oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu,

2. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Organizatora może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju.

3. Podczas rozgrywek Turnieju Organizator może określić inne działania określające niesportową grę.

4. Przedstawiciel Organizatora działa na zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.

5. Rzeczy zniszczone lub uszkodzone przez uczestnika turnieju pokrywa uczestnik lub opiekun uczestnika, który zawinił.

Warunki uczestnictwa w Turnieju

1. Udział w Turnieju mogą wziąć dzieci oraz młodzież do 16. roku życia.
2. Za Uczestników KARTĘ UDZIAŁU wypełnia prawny opiekun.
3. Udział w Turnieju wymaga zaakceptowania Regulaminu oraz wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Uczestnika poprzez wypełnienie i podpisanie KARTY ZGŁOSZENIA do Turnieju.
4. KARTY UDZIAŁU będą również dostępne u Organizatora podczas wydarzenia.
5. Losowanie par nastąpi po stawieniu się wszystkich chętnych graczy w miejscu i godzinie organizacji Turnieju.
5. KARTĘ ZGŁOSZENIA (dostępną na stronie www.biblioteka-piaseczno.pl) należy ściągnąć, wydrukować, wypełnić, zeskanować (lub zrobić zdjęcie) oraz przesłać na adres cemmulti@biblioteka-piaseczno.pl, najpóźniej na 24 godziny przed rozpoczęciem rozgrywek.
6. Zgłoszenia Uczestników przyjmowane są: E-mail – cemmulti@biblioteka-piaseczno.pl

7. W przypadku, gdy zapisana osoba z przyczyn niezależnych od Organizatora nie może przystąpić do Turnieju, jest zobligowana (lub prawny opiekun) o poinformowaniu Organizatora o tym fakcie najpóźniej na 24 h przed rozpoczęciem Turnieju na adres cemmulti@biblioteka-piaseczno.pl.

Przebieg Turnieju

1. Turniej odbędzie się 09.10.2020 r. (piątek) w siedzibie Organizatora, przy ul. Jana Pawła 55, 05-500 Piaseczno (Centrum Edukacyjno-Multimedialne; pierwsze piętro).

- godzina 18:00 – rozpoczęcie Fazy Grupowej
- godzina 21:00 – zakończenie Fazy Grupowej
- godzina 21:00 – rozpoczęcie Fazy Pucharowej
- godzina 22:00 – przewidywane zakończenie turnieju

2. Zwycięzcy I, II, III i IV miejsca otrzymają nagrody rzeczowe.

3. Minimalna liczba uczestników, aby Turniej mógł się odbyć to 16 osób. Organizator zastrzega sobie możliwość odwołania Turnieju w przypadku niezbrania przewidywanej liczby uczestników.

Przetwarzanie danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Turnieju jest Organizator.

2. Celem przetwarzania danych jest realizacja Turnieju oraz promocja działalności Organizatora.

3. Dane przetwarzane w związku z wygraną w Turnieju, w szczególności wizerunek zwycięzcy utrwalony podczas wręczenia nagrody, mogą być udostępnione lokalnej prasie: Gazeta Piaseczyńska, Kurier Południowy, Przegląd Piaseczyński.

4. Dane są przetwarzane za zgodą Uczestnika Turnieju. Organizator przewiduje przetwarzać dane osobowe Uczestników tak długo, jak będzie to konieczne w związku z promocją Organizatora w kronice, na jego stronie internetowej <http://biblioteka-piaseczno.pl> oraz Facebooku pod adresem <https://www.facebook.com/biblioteka.piaseczno>.

5. Dane osobowe pozyskane są wyłącznie do celów przeprowadzenia Turnieju. W związku z transferem danych do serwisu Facebook Usługodawca informuje, że spółka przystąpiła do programu Tarcza Prywatności UE-USA, co zgodnie z przyjętymi postanowieniami programu oznacza przetwarzanie danych zgodnie z przepisami RODO (facebook Inc):

<https://www.privacyshield.gov/participant?id=a2zt0000000GnywAAC>.

6. Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu, aktualizacji, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia swoich danych oraz wniesienia sprzeciwu na dalsze ich przetwarzanie. Wyjaśnień w sprawach związanych z danymi osobowymi udziela Inspektor Ochrony Danych e-mail: iodo@biblioteka-piaseczno.pl.

Reklamacje i odpowiedzialność

1. Każdej osobie, której dane osobowe są przetwarzane, przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego.

2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożliwość przekazania KARTY ZGŁOSZEŃ ze względu na problemy techniczne, związane z urządzeniem, przeglądarką lub łączem internetowym Uczestnika Turnieju lub godzinami pracy siedziby Organizatora.

3. Jeżeli Uczestnik Turnieju ma zastrzeżenia do przebiegu i organizacji Turnieju może wnieść reklamację w formie wiadomości elektronicznej wysłanej na adres przemek.kowalski@biblioteka-piaseczno.pl.

Reklamacja zostanie rozpatrzona w terminie 14 dni. Uczestnik Turnieju zostanie powiadomiony o rozpatrzeniu reklamacji za pośrednictwem poczty elektronicznej, na adres z którego została złożona

reklamacja. Organizator przyjmuje reklamacje od momentu ogłoszenia Turnieju do 7 dni po ogłoszeniu listy Zwycięzców. Po tym terminie reklamacje nie będą rozpatrywane.

Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin jest dostępny na stronie internetowej www.biblioteka-piaseczno.pl w sposób umożliwiający jego pobranie na urządzenie końcowe przechowywanie i odtwarzanie w zwykłym toku czynności.
2. Postanowienia niniejszego Regulaminu podlegają przepisom prawa polskiego. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdować będą powszechne obowiązujące przepisy, a w szczególności przepisy Kodeksu Cywilnego.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu pod warunkiem, że taka zmiana nie naruszy praw nabytych Uczestnika Turnieju.
4. Zasada udziału i przebieg Konkursu określa wyłącznie niniejszy Regulamin.