

Regulamin

Wielkiego Quizu wiedzy o Japonii

“Bitwa Klas!”

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady, zakres i warunki przeprowadzenia oraz uczestnictwa w Wielkim Quizie wiedzy o Japonii “Bitwa Klas!”.
2. Organizatorem Quizu jest Biblioteka Publiczna w Piasecznie z siedzibą przy ul. Jana Pawła II 55, 05-500 Piaseczno.
3. Przed przystąpieniem do Quizu osoba zgłaszająca Klasę powinna zapoznać się z postanowieniami Regulaminu. Skorzystanie z usługi oznacza zobowiązanie do przestrzegania postanowień Regulaminu.
4. Turniej ma charakter ogólnopolski.

Cele Turnieju

1. Propagowanie działań edukacyjnych i kulturowych.

Zasady Quizu

1. Zadaniem Quizowym jest jak najszybsza i poprawna odpowiedź na 20 pytań udostępnianych dzięki aplikacji Kahoot. Pytania będą udostępnione poprzez aplikację Zoom jako forma „udostępniane ekranu”.

Warunki uczestnictwa w Quizie

1. Udział w Quizie mogą wziąć Klasy 1-3 Szkół Podstawowych zgłoszone wcześniej przez nauczyciela.
2. Każda Klasa biorąca udział w Quizie może korzystać tylko z jednego urządzenia (tzn. że w serwisie Kahoot można użyć jednego uczestnika na klasę).
3. Nazwa uczestnika w serwisie Kahoot! wg formatki klasa_szkoła np. 3a_Zespół_Szkolno_Przedszkolny
4. Uczestnik musi posiadać inne urządzenie (smartfon, tablet, komputer etc.) niż urządzenie do połączenia się na serwisie Zoom, dzięki któremu będzie mógł połączyć się z quizem udostępnionym w aplikacji Kahoot.
5. Klasa może się naradzać nad udzielaną odpowiedzią.
6. Na udzielenie odpowiedzi na każde pytanie jest 30 sekund.
7. Nabór Uczestników jest otwarty z limitem miejsc: 20 (różnych Klas)..
8. Udział w Quizie wymaga zaakceptowania Regulaminu.
9. Wszelkich informacji zainteresowanym udzielają pracownicy Multicentrum pod adresem cemmulti@biblioteka-piaseczno.pl oraz telefonicznie pod numerem 22 4842160.
10. Organizator NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ORAZ NIE JEST ZOBOWIĄZANY do zapewnienia uczestnikom sprzętu, z którego będą łączyć się z aplikacją Zoom oraz Kahoot, jego ewentualnych uszkodzeń, ani żadnych uchybień i naruszeń wynikających z ewentualnego zakładania kont na w/w serwisach oraz dalszego ich eksploataowania.
11. Organizator również nie bierze odpowiedzialności za jakość łącza internetowego uczestnika oraz jego wpływ na przeprowadzenie rozgrywki.
12. Uczestnicy wchodzą do pokoju na platformie Zoom z wyłączonymi kamerami.
13. Moderator pokoju dodatkowo będzie blokował kamery po wejściu uczestnika do pokoju.

Przebieg Turnieju

1. Zgłoszenia do udziału w Quizie przyjmowane są do 15.02.2021 r.
2. Każdej zgłoszonej Klasie zostanie wysłany link do spotkania na platformie Zoom.

3. Quiz odbędzie się w terminie 22.02.2021 r. w formie online z wykorzystaniem serwisów Zoom i Kahoot.
4. Laureaci I, II oraz III miejsca otrzymają nagrody.
5. Organizator zastrzega sobie możliwość odwołania Quizu w przypadku małego zainteresowania wydarzeniem.
6. Nagrody będą czekały na odbiór przez 2 tygodnie od zakończenia Quizu w Sekretariacie Biblioteki lub w przypadku, kiedy osoba nie będzie mogła się stawić nagrody zostaną przesłane pocztą na koszt Organizatora.
7. Nagrody będą wydawane osobom, które potwierdzą zajęte miejsce swoim Nickiem i/lub zrzutem ekranu bądź zdjęciem z planszą z zajęтым miejscem.

Przetwarzanie danych osobowych

1. W ramach przeprowadzenia Wielkiego Quizu wiedzy o Japonii "Bitwa Klas!" organizator nie będzie zbierał żadnych danych osobowych od uczestników wydarzenia.

Reklamacje i odpowiedzialność

1. Jeżeli Uczestnik Turnieju ma zastrzeżenia do przebiegu i organizacji Quizu może wnieść reklamację w formie wiadomości elektronicznej wysłanej na adres przemek.kowalski@biblioteka-piaseczno.pl. Reklamacja zostanie rozpatrzona w terminie 14 dni. Uczestnik Quizu zostanie powiadomiony o rozpatrzeniu reklamacji za pośrednictwem poczty elektronicznej, na adres z którego została złożona reklamacja. Organizator przyjmuje reklamacje od momentu ogłoszenia Turnieju do 7 dni po ogłoszeniu listy Zwycięzców. Po tym terminie reklamacje nie będą rozpatrywane.

Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin jest dostępny na stronie internetowej www.biblioteka-piaseczno.pl w sposób umożliwiający jego pobranie na urządzenie końcowe przechowywanie i odtwarzanie w zwykłym toku czynności.
2. Postanowienia niniejszego Regulaminu podlegają przepisom prawa polskiego. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdować będą powszechnie obowiązujące przepisy, a w szczególności przepisy Kodeksu Cywilnego.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu pod warunkiem, że taka zmiana nie naruszy praw nabytych Uczestnika Quizu.
4. Zasada udziału i przebieg Quizu określa wyłącznie niniejszy Regulamin.